各位同學，

我先在這裡公佈 final project 程式使用方法 - 0 (第零個使用方法)：

**=====================**

目的

**=====================**

希望同學使用這第零個使用方來檢查 bmp 檔有沒有讀正確！

**=====================**

**encoder 程式使用方法 - 0:**

**=====================**

encoder 0 Kimberly.bmp R.txt G.txt B.txt dim.txt

**輸入**

1. 0: 代表第零個使用方法

2. Kimberly.bmp: 代表輸入的 bmp 檔

**輸出**

1. R.txt: 以 ascii 儲存的 channel R 的值，Kimberly.bmp 裏面 channel R 的每一個 row 的值存成一個 R.txt 的一個 row。

2. G.txt: 以 ascii 儲存的 channel G 的值，Kimberly.bmp 裏面 channel G 的每一個 row 的值存成一個 G.txt 的一個 row。

3. B.txt: 以 ascii 儲存的 channel B 的值，Kimberly.bmp 裏面 channel B 的每一個 row 的值存成一個 B.txt 的一個 row。

4. dim.txt: 裡面儲存圖的 size

**=====================**

**decoder 程式使用方法 - 0:**

**=====================**

decoder 0 ResKimberly.bmp R.txt G.txt B.txt dim.txt

**輸入**

1. 0: 代表第零個使用方法

2. R.txt: 由 encoder 使用第零個使用方法以 ascii 儲存的 channel R 的值。

3. G.txt: 由 encoder 使用第零個使用方法以 ascii 儲存的 channel G 的值。

4. B.txt: 由 encoder 使用第零個使用方法以 ascii 儲存的 channel B 的值。

5. dim.txt: 由 encoder 使用第零個使用方法得到圖的 size

**輸出**

1: ResKimberly.bmp，是從輸入的 R/G/B.txt 以及 dim.txt 讀取資料，然後再儲存成 bmp 格式

**=====================**

**使用 diff/cmp 指令檢查**

**=====================**

要使用 linux 指令 diff/cmp 證明   Kimberly.bmp 以及重建的圖檔 ResKimberly.bmp 是一樣的！

diff/cmp 的用法可以參考  https://www.796t.com/content/1547457511.html

附件為 encoder 程式使用方法 - 0 的輸出範例